

How to load another layer into a current multi patch.

Quantum/Iridium offers three different modes for the layers:

Single: Both sound layers have individual settings and cannot be played together. You can switch between the two layers by tapping the **Layer 1** or **Layer 2** button on the touchscreen display.

Multi - Split: Layer 1 and Layer 2 use a definable keyboard area for playing. A typical situation: a bass sound is played in the lower section of the keyboard, a lead sound in the upper section.

For devices without a keybed (Iridium Desktop, Iridium Core), the "Apply Split to Input" function must also be activated. This can be found in the Global/MIDI/Input menu.

The split setting is also required for operation on 2 different MIDI channels. In this case, the split points are ignored.

Multi - Layered: Both sound layers are played simultaneously over the entire keyboard range. Use this option to combine two sounds, for example a pad sound and a poly lead.

To copy a layer from another patch into an existing Multi, the following requirements must be made.

1. the layer to be copied must not be included in a Multi. If the desired layer is in a multi (split or layered), the patch must first be saved as a "single". (Master/Voices) The desired layer must be selected before saving.

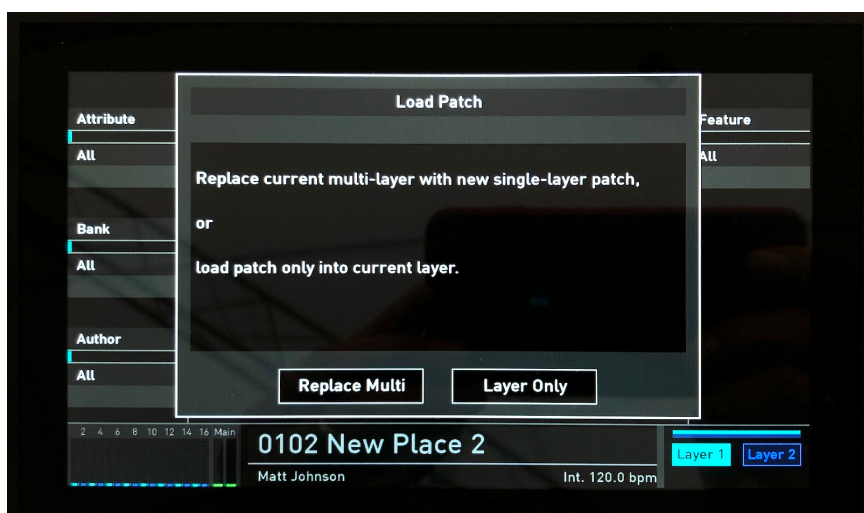
Later, after the copying process, you can merge the layer back into the original multi. However, it is safest to temporarily save the corresponding multi somewhere else.

2. the target patch must be a multi (split or layered) and the layer you want to replace must be selected.

Load the target patch (multi) and select the layer to be replaced. (Layer 1 or Layer2)

Now select the patch with the layer to be loaded and execute the "Load" process by pressing the main encoder. A dialog box appears with the option to replace the entire "multi-layer" (Replace Multi), or to load the patch into the currently selected layer. (Layer Only)

In this case, select: Layer Only



Wie lade ich einen anderen Layer in ein bestehendes Multi-Patch.

Quantum/Iridium bietet drei verschiedene Layer Modi:

Single: Beide Sound-Layer besitzen individuelle Einstellungen und können nicht zusammen gespielt werden. Man kann zwischen den beiden Layern wechseln, indem man im Touchscreen-Display auf die Schaltfläche **Layer 1** oder **Layer 2** tippt.

Multi - Split: Layer 1 und Layer 2 nutzen einen definierbaren Tastaturbereich zum Spielen. Eine typische Situation: ein Bass-Sound wird im unteren Bereich des Keyboards gespielt, ein Lead-Sound im oberen Bereich.

Bei den Modellen ohne Tastatur (Iridium Desktop, Iridium Core) muss zusätzlich die Funktion „**Apply Split to Input**“ aktiviert werden. Diese findest du im Global/MIDI/Input Menü.

Die **Split** Einstellung wird auch für den Betrieb auf **2 unterschiedlichen MIDI Kanälen** benötigt. In diesem Fall werden die Splitpunkte ignoriert.

Multi - Layered: Beide Sound-Layer werden gleichzeitig über den gesamten Tastaturbereich abgespielt. Verwenden Sie diese Option, um zwei Sounds zu kombinieren, beispielsweise einen Pad-Sound und einen Poly-Lead.

Um ein Layer aus einem anderen Patch in ein bestehendes Multi zu kopieren müssen folgende Voraussetzungen vorliegen.

1. Das zu kopierende Layer darf nicht in einem Multi eingebunden sein. Sollte sich der gewünschte Layer in einem Multi (Split oder Layered) befinden, muss das Patch zunächst als „Single“ neu gespeichert werden. (Master/Voices) Dabei muss vor dem Speichern das gewünschte Layer angewählt sein.

Später, nach dem Kopiervorgang, kann man das Layer wieder zum ursprünglichen Multi zusammenführen. Am sichersten ist es allerdings, wenn man das entsprechende Multi vorübergehend wo anders speichert.

2. Das Ziel-Patch muss ein Multi sein (Split oder Layered) und der Layer den man ersetzen möchte muss angewählt sein. Lade nun das Ziel-Patch (Multi) und wähle den Layer an der ersetzt werden soll. (Layer 1 oder Layer2)

Wähle das Patch mit dem Layer welcher geladen werden soll und führe den „Load“ Vorgang durch drücken des Haupt Encoders aus.

Es erscheint ein Dialog Feld mit der Option das gesamte „multi-layer“ zu ersetzen (Replace Multi), oder nur das betreffende Patch in den aktuell angewählten Layer zu laden. (Layer Only)

Wähle in diesem Fall: Layer Only

